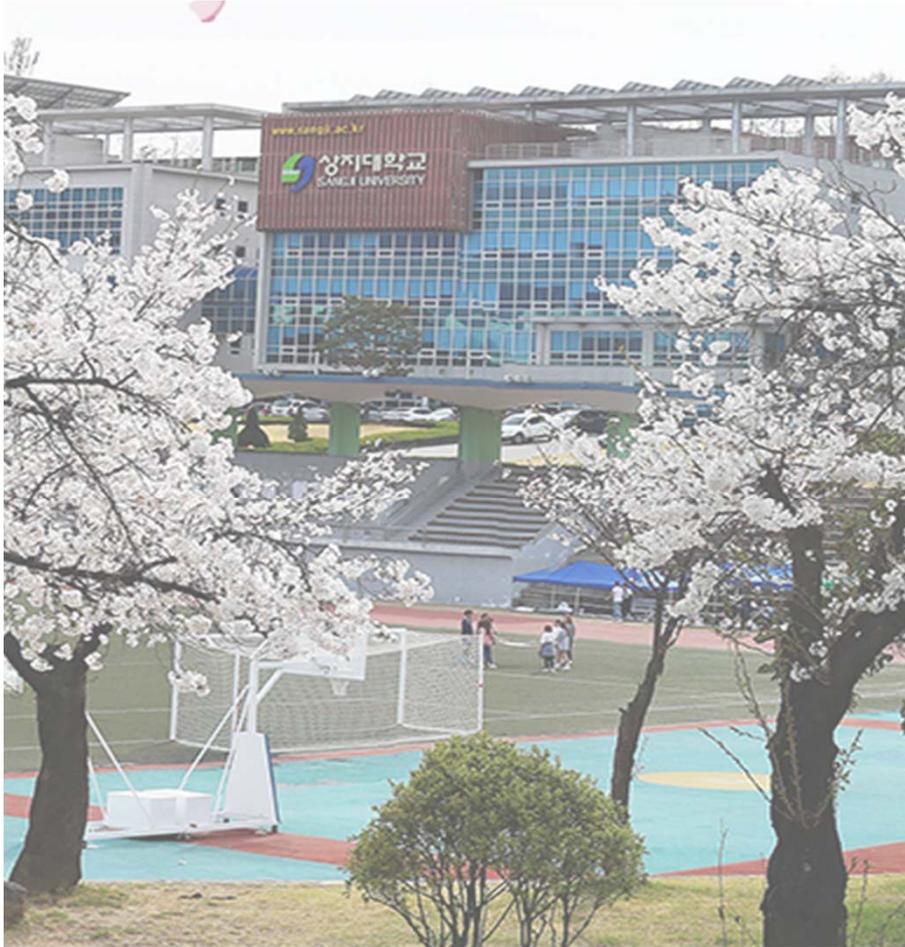




퀴즈 출제 가이드 (교수사용)

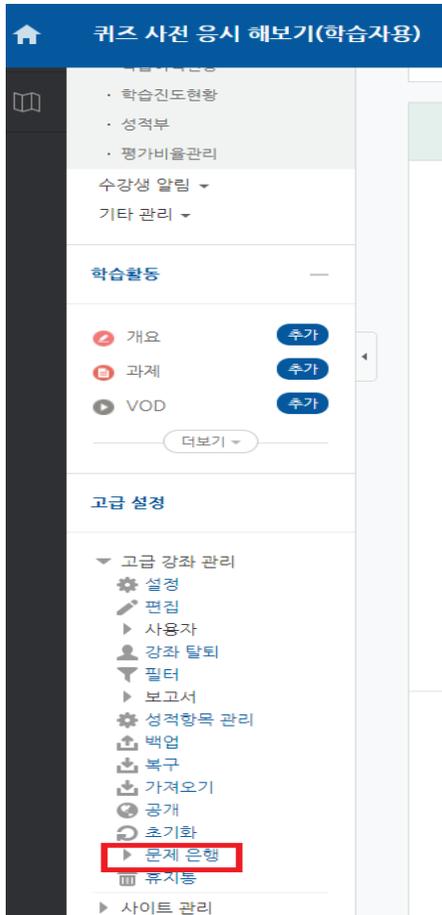




목차

1. 시험문항 문제은행에 만들기 3p
2. 문제 유형별 안내
 - 1) 선다형 6p
 - 2) All or Nothing multiple choice question 9p
 - 3) 서술형 11p
 - 4) 주관식 단답형 13p
 - 5) O/X형 16p
 - 6) 빈칸채우기형 17p
3. 퀴즈 만들기 19p

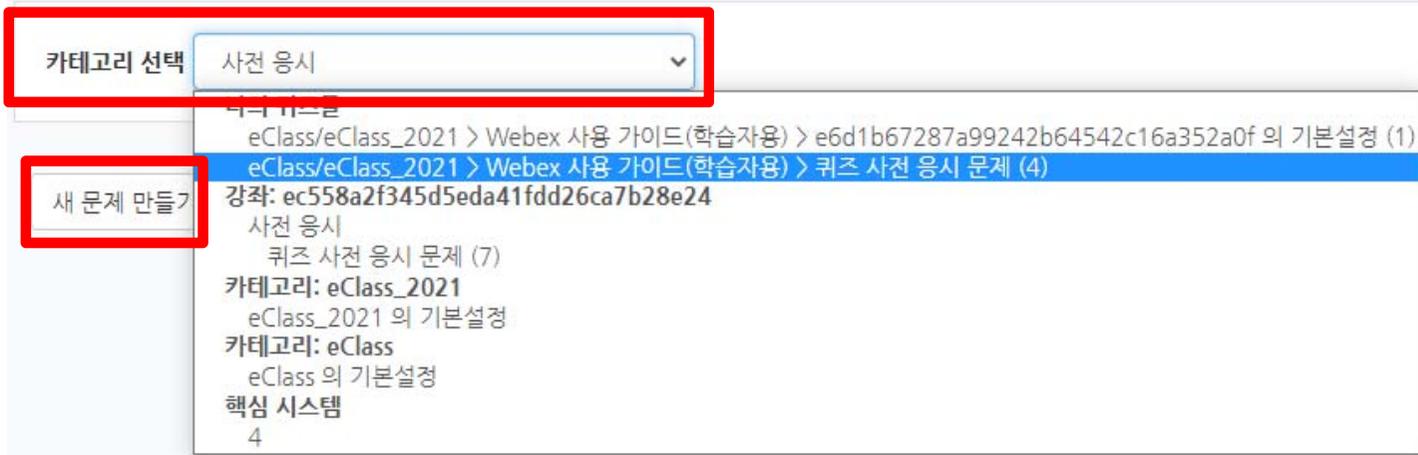
시험 문항 문제은행에 만들기



-강의실에 접속 후 좌측 고급강좌관리의
문제은행을 클릭합니다.

시험 문항 문제은행에 만들기

문제 은행



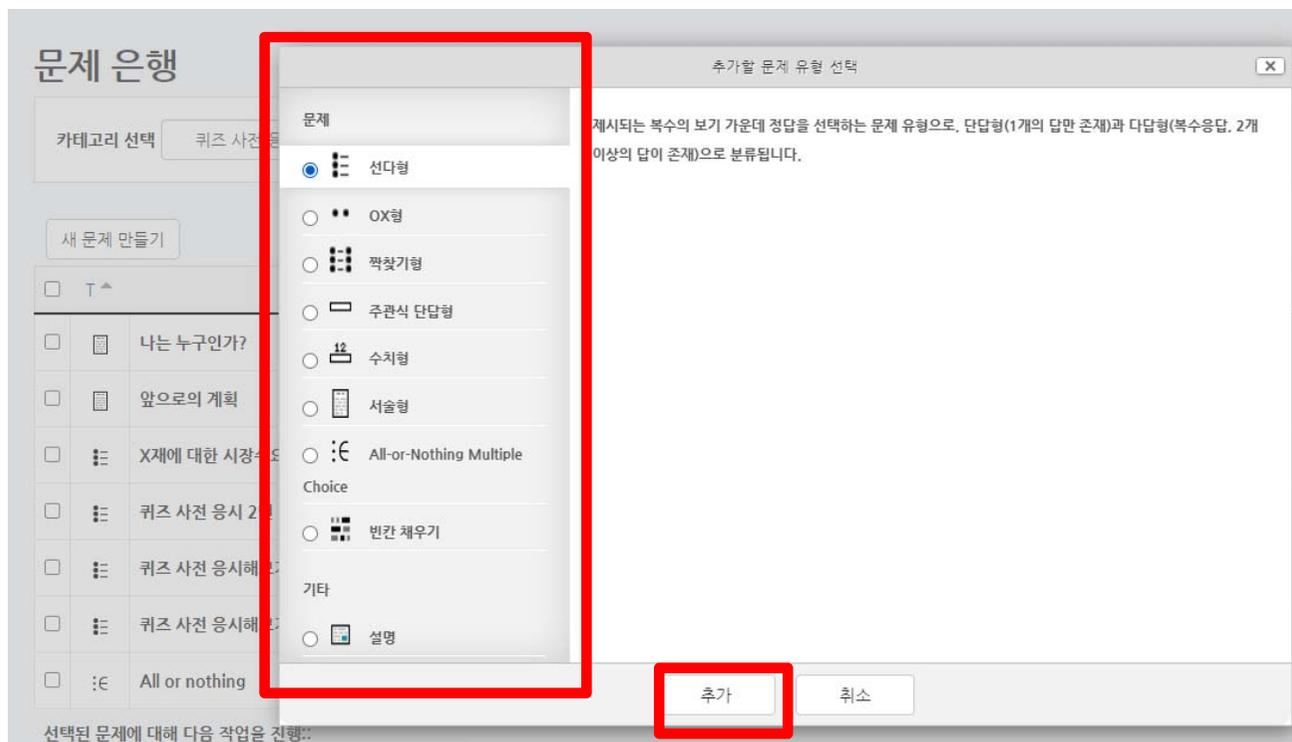
카테고리 선택 사전 응시

새 문제 만들기

- 사전 응시
 - eClass/eClass_2021 > Webex 사용 가이드(학습자용) > e6d1b67287a99242b64542c16a352a0f 의 기본설정 (1)
 - eClass/eClass_2021 > Webex 사용 가이드(학습자용) > 퀴즈 사전 응시 문제 (4)
 - 강좌: ec558a2f345d5eda41fdd26ca7b28e24
 - 사전 응시
 - 퀴즈 사전 응시 문제 (7)
 - 카테고리: eClass_2021
 - eClass_2021 의 기본설정
 - 카테고리: eClass
 - eClass 의 기본설정
 - 핵심 시스템
 - 4

-시험 문항을 저장할 **카테고리**를 선택하고
새 문제 만들기를 클릭합니다.

시험 문항 문제은행에 만들기



-원하는 문제 유형을 선택 후 추가를 클릭합니다.

문제유형-선다형

제시되는 복수의 보기 중 정답을 선택하는 문제 유형입니다.

문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타납니다.

▼ 답

보기 1

점수반영비율 없음

보기 2

점수반영비율 없음

보기 3

점수반영비율 없음

-보기 : 정답을 포함한 여러 개의 보기를 입력합니다.

- 점수인정비율 : 보기의 점수인정비율을 설정합니다.

* 단답 문제

정답의 점수인정비율은 '100%',

오답의 점수인정비율을 '없음' 으로 설정합니다.

복수답안 문제는 All or Nothing Multiple Choice

문제 유형이 별도로 있으니

출제 시 선택하여 활용하시기 바랍니다.

문제유형-선다형

활용) 2개 이상의 정답 중 1개만 선택해도 정답으로 인정하고 싶습니다.

- 정답 개수 '단답만'을 선택합니다.
- 정답인 보기의 점수인정비율을 모두 '100%' 로 설정합니다.

활용) 다중 답안 객관식에서 다른 오답을 선택하면 무조건 0점 처리하고 싶습니다.

- 정답 개수 '다답 허용'을 선택합니다.
- 각 정답의 점수반영비율 합이 100%가 되어야 합니다.
- 오답의 점수반영비율을 ' **-100%** ' 으로 설정합니다.
(정답이 2 개인 문제에 정답 1개와 오답 1개를 선택할 경우, 0 점 처리됩니다.)

ex. 보기 4개 (정답 2 개 / 오답 2 개) -> 정답을 한 개만 고르고 맞는 답안 이라면 부분 점수 들어감

A. 정답 50% / 정답 50% / 오답 -100% / 오답 -100%

ex. 보기 5개 (정답 3 개 / 오답 2 개) -> 정답을 한 개만 고르고 맞는 답안 이라면 부분 점수 들어감

A. 정답 33.333% / 정답 33.333% / 정답 33.333% / 오답 -100% / 오답 -100%

* 오답의 점수반영비율을 '없음'으로 설정할 시, 정답과 오답을 같이 선택해도 정답이 모두 들어있으면 만점 처리됩니다.

문제유형 - All or Nothing multiple choice question

g Multiple Choice Question ?

현재 카테고리 퀴즈 사전 응시 문제 (12) 이 카테고리를 사용

카테고리에 저장 퀴즈 사전 응시 문제 (12) ▼

문제 분류명 All or nothing
(예: 중간고사 1번 문항)*

문제 내용*
1234

기본 점수* 1

일반적인 피드백 ?

[기본]

- **카테고리** : 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다. 기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행입니다.
- **문제 분류명** : 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 예시에 따라 문제를 분류하는 기준을 입력합니다. 실제 시험에서는 표시되지 않습니다.
- **문제 내용** : 출제할 문제를 입력합니다.
- **기본 점수** : 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.
- **일반적인 피드백** : 모든 학생들에게 보여지는 피드백입니다.

문제유형 - All or Nothing multiple choice question

답

보기 1

2021년

Correct

피드백

정

보기 2

신속년

Correct

피드백

정

보기 3

경자년

Correct

피드백

부

- **보기** : 정답을 포함한 여러 개의 보기를 입력합니다.
- **Correct** : 정답인 보기에 체크합니다.

문제유형-서술형

문제에 대해 자유롭게 답변하는 에세이 형태의 문제 유형입니다.

문제를 등록할 때 미리 정답을 등록하지 않는 유형으로, 교수자 또는 채점자가 학습자의 답변을 검토하고 점수를 부여합니다.
(자동 채점은 지원되지 않습니다.)

기본

The screenshot shows a web interface for setting up a question type. It features several input fields and text areas, each with a rich text editor toolbar. The '카테고리' field is set to 'Coursemos_manual 외 기본설정 (9)'. The '기본 점수' field contains the number '1'. The '일반적인 피드백' field is currently empty.

[기본]

- **카테고리** : 생성할 문제의 문제은행 카테고리 설정합니다.
기본값은 현재 접속중인 강의실의 문제은행입니다.
- **문제 분류명** : 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며
예시에 따라 문제를 분류하는 기준을 입력합니다.
실제 시험에서는 표시되지 않습니다.
- **문제 내용** : 출제할 문제를 입력합니다.
- **기본 점수** : 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.
- **일반적인 피드백** : 모든 학생들에게 공통적으로 보여지는
피드백입니다.

문제유형-서술형

▼ 답안 선택사항

답안 형식	HTML 편집기
텍스트 입력	필수
입력값 사이즈	15 줄
파일 첨부 가능여부	2
첨부파일 수	선택사항

[답안 선택사항]

- **답안 형식** : HTML 편집기 / HTML 편집기 (파일 선택 가능) / 일반 에디터 / 일반 에디터 (폰트 크기 조정 불가능) / 인라인 텍스트 (직접 입력) 없음
- **텍스트 입력** : 텍스트 편집기에 텍스트를 입력해야 하는지 여부를 결정합니다.
- **입력값 사이즈** : 학생 화면에서 보여질 답안 입력값 사이즈를 설정합니다.
- **파일 첨부 가능여부** : **파일 첨부 가능여부를 설정합니다.**
- **첨부파일 수** : 점수 반영을 위해 제출하는 첨부파일의 최소 등록 개수를 설정합니다.

▼ 답안 양식

답안 양식

☰
☰
B
I
☰
☰
☰
☰
☰
☰

[답안 양식]

- **답안 양식** : 답안 작성에 참고할 수 있도록 답안 작성 기준, 형식과 같은 내용을 입력합니다.
- '답안양식'란에 입력한 내용은 실제 학생의 답안입력창 상단에 나타납니다.

▼ 생성/마지막 저장됨

생성됨	김문기이가 2021-06-7 13:48에 진행
수정됨	김문기이가 2021-06-7 13:48에 진행

문제유형-주관식 단답형

주어진 문제에 정해진 짧은 단어 또는 구(phrase)와 같은 답을 작성하여 제출하는 문제 유형입니다.
 문항을 등록할 때 답을 같이 입력하여, 시험 종료 후 자동으로 채점이 되고 점수가 나타납니다.

기분

카테고리 Coursemos_manual 의 기본설정

문제 분류명

문제 내용*

기본 점수* 1

일반적인 피드백

대소문자 구분 여부 대소문자 구분 없음

[기본]

- 문제 내용 : 출제할 문제를 입력합니다.
- 기본 점수 : 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.
- 일반적인 피드백 : 모든 학생들에게 보여지는 피드백입니다.
- 대소문자 구분 여부 : 알파벳 대소문자를 구분하여 정답을 적용할지를 결정합니다.

문제유형-주관식 단답형

▼ 답

정답 1	<input type="text" value="2021*"/>	점수반영비율	100% ▼
<input type="button" value="답람 추가"/>			

[답]

- 정답 : 정답을 입력합니다.
- 점수인정비율 : 정답의 점수인정비율을 설정합니다.

문제유형-주관식 단답형

활용) 주관식 단답형 문제의 답을 여러 개 입력할 수 있도록 설정하고 싶습니다.

주관식 단답형 문제에서 여러 개의 답을 입력할 수 있으려면, * (와일드 카드) 를 사용하여 문제를 생성합니다.

ex. 문제: 물질의 상태 세가지는?

정답: 고체, 액체, 기체

- 답이 2개 이상인 경우, 답 사이 및 앞뒤에 * 를 넣습니다.
- 학생은 * 자리에 띄어쓰거나 ' , ' 와 같은 문자를 입력하여도 정답이 될 수 있습니다.
- 순서를 바꿔서 답을 입력할 수 있기 때문에 답안에 아래 경우의 수를 모두 작성하고 점수반영비율은 100%로 설정합니다.
(*고체 * 액체 * 기체 * / * 고체 * 기체 * 액체 * / * 액체 * 고체 * 기체 * / * 액체 * 기체 * 고체 * / * 기체 * 액체 * 고체 * / * 기체 * 고체 * 액체 *)
- 정답이 2 개 혹은 3 개로 개수가 딱 고정되어 있는 경우에 사용하는 것이 좋습니다.
- 정답이 될 수 있는 여러 개 답 중에 2 개 , 3 개를 입력하는 문제의 경우,
정답이 될 수 있는 경우의 수가 많기 때문에 답안을 더 많이 작성하여야 합니다.

문제유형-O/X 형

주어진 문제의 참/거짓 여부를 선택하는 문제 유형입니다.

현재 카테고리 퀴즈 사전 응시 문제 (10) 이 카테고리를 사용

카테고리에 저장 퀴즈 사전 응시 문제 (10)

문제 분류명 OX형
(예: 중간고사 1번 문제)

문제 내용*

 건동 키프드를 사용할 때 안전보호장구를 착용해야한다.

기본 점수* 1

일반적인 피드백


정답 0

[기본]

- **카테고리** : 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다.
기본값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행입니다 .
- **문제 분류명** : 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며,
예시에 따라 문제를 분류하는 기준을 입력합니다.
실제 시험에서는 표시되지 않습니다.
- **문제 내용** : 출제할 문제를 입력합니다.
- **기본 점수** : 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.
- **일반적인 피드백** : 모든 학생들에게 보여지는 피드백입니다.
- **정답** : 참 / 거짓 여부를 선택합니다.

문제유형-빈칸채우기형

문장 또는 문단을 제시하고 빈칸에 알맞은 답을 선택하거나 작성하는 문제 유형입니다.

The screenshot shows a web-based form for creating a question. At the top, there is a dropdown menu for '카테고리' (Category) with the value 'Coursemos_manual 의 기본설정 (9)'. Below it is a text input field for '문제 분류명' (Question Classification Name) with a note '(예: 중간고사 1번 문항)*'. The '문제 내용' (Question Content) section has a rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, underline, link, unlink, list, and indent. Below the main content area is a section for '일반적인 피드백' (General Feedback) with another rich text editor. At the bottom, there is a button labeled '문제 문장 복호 및 검증'.

[기본]

- **카테고리** : 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다.
기본값은 현재 접속중인 강의실의 문제은행입니다.
- **문제 분류명** : 문제은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 예시에 따라 문제를 분류하는 기준을 입력합니다. 실제 시험에서는 표시되지 않습니다.
- **문제 내용** : 출제할 문제를 입력합니다. **※대문자로 쓰셔야 합니다.**
 단답형 : { 기본점수 (숫자):SHORTANSWER:= 정답 }
 선다형 : { 기본점수 (숫자):MULTICHOICE:= 정답 #OK ~ 오답 #Wrong}
 * " = " 뒤의 보기가 정답입니다.
 * " ~ " 는 보기를 구분합니다.
 * " # " 뒤는 피드백을 의미합니다.
 EX. {1: MULTICHOICE: 가나 ~ = 다라 ~ 마바 ~ 사아 } 와 같이 작성하면 '다라' 정답
 수치형 : { 기본점수 (숫자):NUMERICAL:= 정답 : 오차범위 }
- **일반적인 피드백** : 모든 학생들에게 보여지는 피드백입니다.
- **문제 문장 복호 및 검증** : 문제에 입력한 빈칸 채우기 수식이 정확한 지 확인합니다.

문제유형-빈칸채우기형

문장 또는 문단을 제시하고 빈칸에 알맞은 답을 선택하거나 작성하는 문제 유형입니다.

ex. 대한민국의 수도는 {2:SHORTANSWER: = 서울 } 이고, {3: MULTICHOICE : = 미국 # OK~ 일본 #Wrong~ 중국 #Wrong} 의 수도는 워싱턴이다.

문제 1

아직 답하지 않음

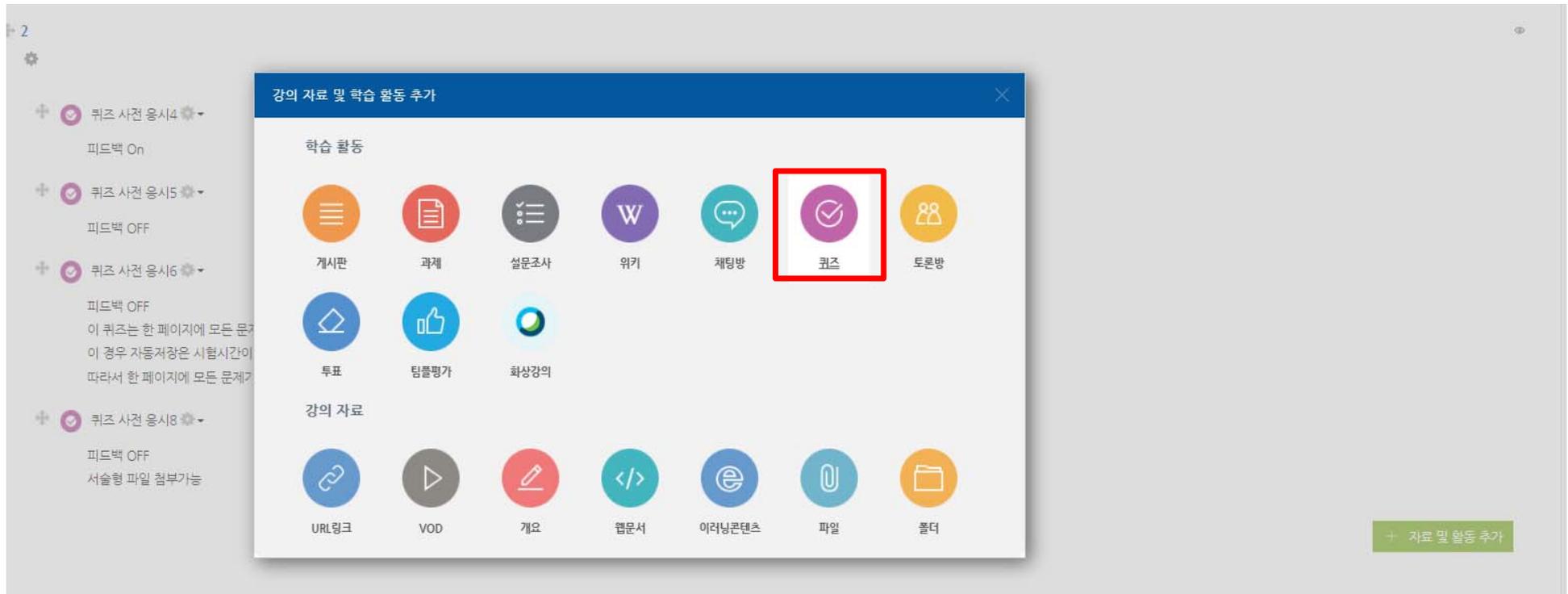
총 5.00 점

🚩 문제 표시

⚙️ 질문 편집

대한민국의 수도는 이고, 의 수도는 워싱턴이다.

퀴즈 만들기



- 퀴즈를 출제하실 해당 주차의 **자료 및 활동추가**를 클릭하여 퀴즈를 추가합니다.

퀴즈 만들기

The screenshot shows a web interface for creating a quiz. It is divided into two main sections: '기본' (Basic) and '퀴즈 기간 설정' (Quiz Time Setting).

기본 (Basic):

- 제목 (Title):** A text input field with a red error message: "필수사항을 입력하세요" (Please enter required information).
- 설명 (Description):** A rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, underline, list, link, unlink, image, and video.
- 메인 화면에 설명 보이기 (Show description on main screen):** A checkbox that is currently unchecked.

퀴즈 기간 설정 (Quiz Time Setting):

- 시작 일시 (Start Time):** 2021년 6월 8일 18시 11분. Includes a "활성화" (Activate) checkbox.
- 종료 일시 (End Time):** 2021년 6월 8일 18시 11분. Includes a "활성화" (Activate) checkbox.
- 시간제한 (Time Limit):** 0 분간. Includes a "활성화" (Activate) checkbox.
- 시간제한 초과 시 (When time limit is exceeded):** 현재까지의 응시 내용 자동 제출 (Automatic submission of current test content).
- 제출 유예 기간 (Submission delay period):** 1 일. Includes a "활성화" (Activate) checkbox.

[기본]

- 제목: 출제할 퀴즈의 제목을 입력합니다.
- 설명: 퀴즈에 대한 설명을 입력하고 강의실 홈에서 설명을 보이게 하려면 '메인 화면에 설명 보이기'에 체크합니다.

[퀴즈 기간 설정]

- 퀴즈 응시 **시작 일시**와 **종료 일시**를 설정하면 해당 시간이 지난 후에는 퀴즈 응시가 불가능합니다.
- 시간제한 : 설정한 시간제한 동안 퀴즈에 응시할 수 있도록 합니다. 응시 버튼을 클릭한 후에는 사이버 캠퍼스에서 로그아웃하더라도 시간은 감소합니다.
- 시간제한 초과 시 : 시간제한 초과 시 자동제출 여부를 설정합니다.
'유예기간 내 제출 버튼을 눌러 시험 응시완료'로 설정 시 퀴즈 종료일시가 지난 후 별도의 제출 유예기간이 주어집니다.

퀴즈 만들기

▼ 실시 방식

답안 뒤섞기 ①	예
퀴즈 제시 방식 ②	응시 후 피드백 제공
한 번 응시할 때 재시도 허용* ③	아니오
최종 결과에 응시 기록 누적* ④	아니오

덜 보기

[실시방식]

- 답안 뒤섞기 : 선다형 문제에서 보기의 순서를 섞습니다.
- 퀴즈 제시 방식 : 기본값인 '응시 후 피드백 제공' 권장
그 외 선택사항들은 체크 버튼을 통해 정답여부를 확인할 수 있으니 주의하시기 바랍니다.

피드백 표시

1	2	3	4
응시 중	응시 직후	응시 후 퀴즈 마감 전	퀴즈 마감 이후
<input checked="" type="checkbox"/> 응시내역 ? <input type="checkbox"/> 점수 ? <input type="checkbox"/> 일반적인 피드백 ? <input type="checkbox"/> 정답 ?	<input type="checkbox"/> 응시내역 <input type="checkbox"/> 점수 <input type="checkbox"/> 일반적인 피드백 <input type="checkbox"/> 정답	<input type="checkbox"/> 응시내역 <input type="checkbox"/> 점수 <input type="checkbox"/> 일반적인 피드백 <input type="checkbox"/> 정답	<input type="checkbox"/> 응시내역 <input type="checkbox"/> 정답여부 <input type="checkbox"/> 점수 <input type="checkbox"/> 구체적 피드백 <input type="checkbox"/> 일반적인 피드백 <input type="checkbox"/> 정답

[피드백 표시]

1. 응시 중 : 퀴즈 제시 방식을 상호작용을 통한 다수 시도, 적응 모드, 즉각적인 피드백으로 설정 시 응시 도중 정답 여부 등의 피드백을 줄 것인지 설정합니다.
2. 응시 직후 : 응시자가 답안 제출 후 2~3분 정도 피드백 확인이 가능합니다.
3. 응시 후 퀴즈 마감 전 : 퀴즈 종료일시가 설정되어 있을 경우 답안 제출 후부터 퀴즈 종료일시까지 피드백 확인이 가능합니다.
4. 퀴즈 마감 이후 : 퀴즈 종료일시가 설정되어 있을 경우 종료일시가 지난 후부터 피드백 확인이 가능합니다.

퀴즈 만들기

접근 제한

접근 제한 설정되어 있지 않습니다.

제한 추가 ...

저장

취소

1 다음 조건 하에서만 이용이 가능합니다:

- 시작 일시: 2021-06-10 06:00
- 종료 일시: 2021-06-10 20:00

test1234

[접근 제한]

- 날짜, 성적, 사용자 개인정보(학번, 전화번호) 등으로 퀴즈 콘텐츠에 접근이 불가능하게 할 수 있습니다.
- 접근 제한을 설정할 경우 1 처럼 퀴즈 아이콘이 반투명하게 바뀌고 클릭이 불가능하게 됩니다.

퀴즈 만들기

▶ 접근 제한

저장

취소

- 모든 설정이 끝나면 가장 하단의 **저장**을 클릭합니다.

test1234

답안 제출 가능 횟수: 1

시작일시 : 2021-06-9 10:07

종료일시 : 2021-06-9 23:19

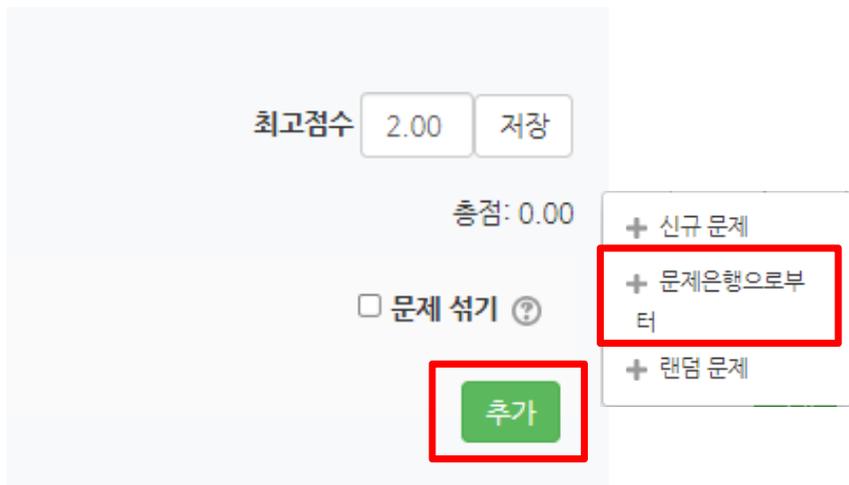
추가된 문제가 없습니다. '퀴즈 편집'을 클릭하여 문제를 추가하세요.

퀴즈 편집

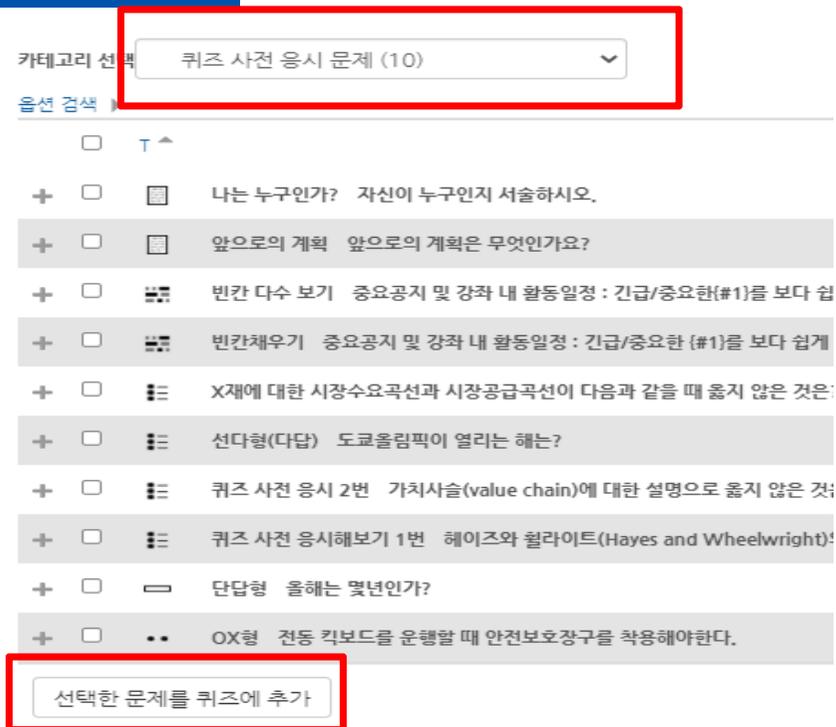
강좌로 돌아가기

- **퀴즈 편집**을 클릭합니다.

퀴즈 만들기

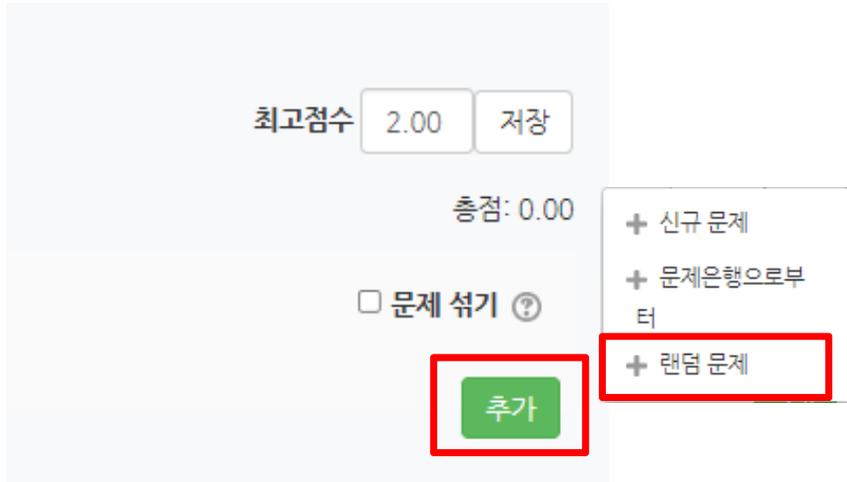


- 화면상 우측에 있는 **추가**를 클릭합니다.
- **문제은행으로부터** : 문제은행에 만들어둔 문항을 가져옵니다.

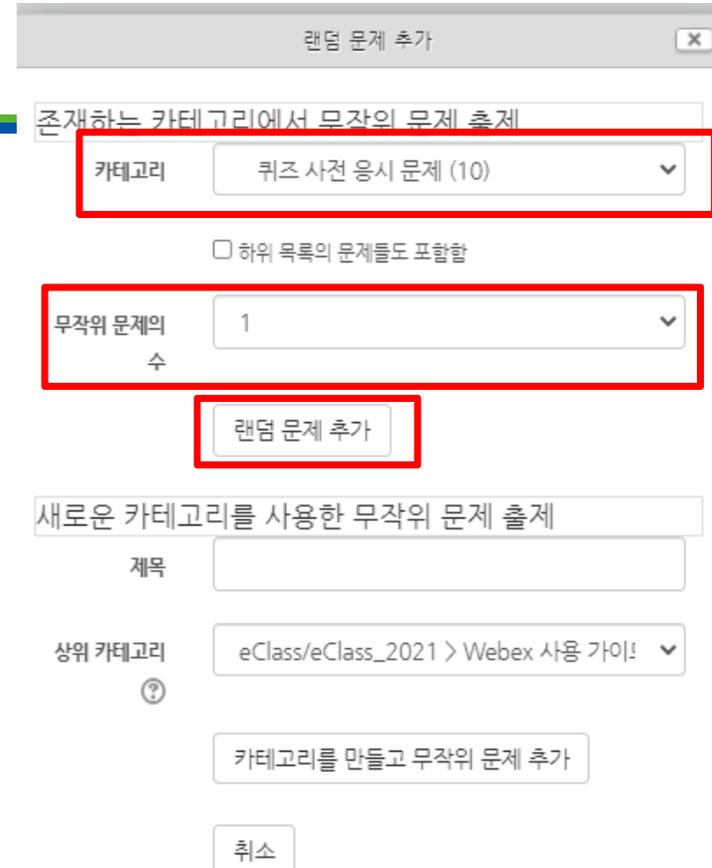


- 문항을 저장해놓은 **카테고리**를 **선택**합니다.
- 퀴즈에 출제할 문항을 체크하고 **선택한 문제를 퀴즈에 추가**를 클릭합니다.

퀴즈 만들기

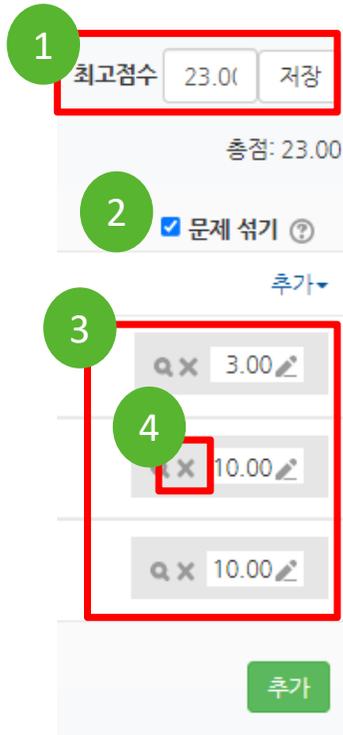


- 화면상 우측에 있는 **추가**를 클릭합니다.
- 랜덤 문제 : 카테고리 내에 있는 문제를 무작위로 추출해 출제합니다.



- 문항을 저장해놓은 **카테고리**를 **선택**합니다.
- 무작위로 출제할 문제 수를 선택하고 **랜덤 문제 추가**를 클릭합니다.
- 위 설정대로라면 카테고리에 있는 10문제 중 무작위로 1문제가 출제됩니다.

퀴즈 만들기



1. 모든 문제를 맞췄을 때 받을 수 있는 최고점수입니다.
수정 후 저장을 클릭합니다.

2. 문제 섞기를 클릭하면 문제 순서가 무작위로 출제 됩니다.

3. 각 문항들의 배점입니다. 수정하시려면  클릭한 뒤
수정하고 **Enter**를 누릅니다.

4. x를 누르면 해당 문항이 삭제됩니다.



- 모든 설정이 끝나셨으면 왼편 **미리보기**를 클릭하여 제대로 출제되었는지 확인합니다.



문의 : 사이버캠퍼스 Q&A
교수학습개발센터(033-738-7582)